



# Programmes Collège



## PARCOURS SANTE / CITOYEN / AVENIR / CULTUREL



### Pollution Sonore

- Mesures d'intensités sonores avec un **sonomètre**
- Saynètes en lien avec la **malentendance**
- Débat sur les conséquences du bruit (**santé, fatigue, concentration**)
- Jeu de rôles
- Création de **quizz sonore**



### Déchets

- **Débat** sur une vidéo du **7<sup>ème</sup> continent** (impacts et durée de vie des déchets)
- Ateliers sur la **réduction des emballages**, filières de recyclage des déchets
- Activités autour du **compost**, du **gaspillage alimentaire**, de la consommation **responsable**
- Visite de sites/Recycl'Art



### Eau

- Maquette du **cycle domestique** de l'eau
- Diaporama avec photos **locales**
- Activités sur la **pollution**, le **gaspillage**, sur l'importance de l'eau au quotidien
- **Conséquences** pour l'homme et l'environnement (**Inondation, Faune et Flore**)
- Sortie à la rivière



### Mobilité

- Débat sur les **alternatives** à la **voiture** individuelle (**modes doux**, covoiturages, auto-partage...)
- Maquette de ville
- Activités sur la **consommation d'énergies**, la **pollution** de l'air (GES)
- Jeu de rôle
- Parcours dans les **transports en commun**



### Agriculture Alimentation

- Photolangage général
- **Déchiffrage** des **étiquettes**
- Saynète sur l'agriculture **intensive/extensive**
- Débat sur les alternatives à la « **malbouffe** » et au **gaspillage alimentaire**
- Activité faire ses **courses**
- Visite de sites



### Energies

- Photolangage sur les énergies existantes
- **Manipulation d'éléments** (charbon, panneau solaire...)
- Expériences sur les flux d'eau avec **caméra thermique** et constructions d'**éolienne**, four solaire, **panneau thermique** à conserver
- Jeu de rôles