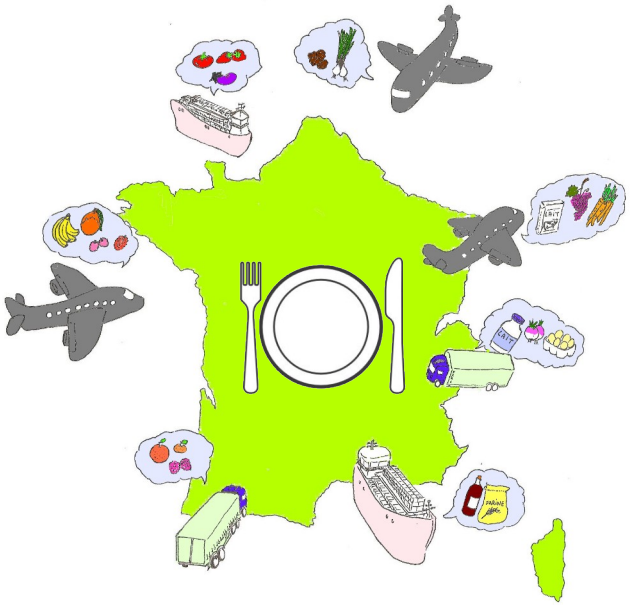
DU PRODUIT JUSQU'À L'ASSIETTE

Objectifs

- Découvrir l'impact environnemental de l'aliment en abordant son parcours.
- Comprendre les façons de réduire cet impact à travers notre mode de consommation.



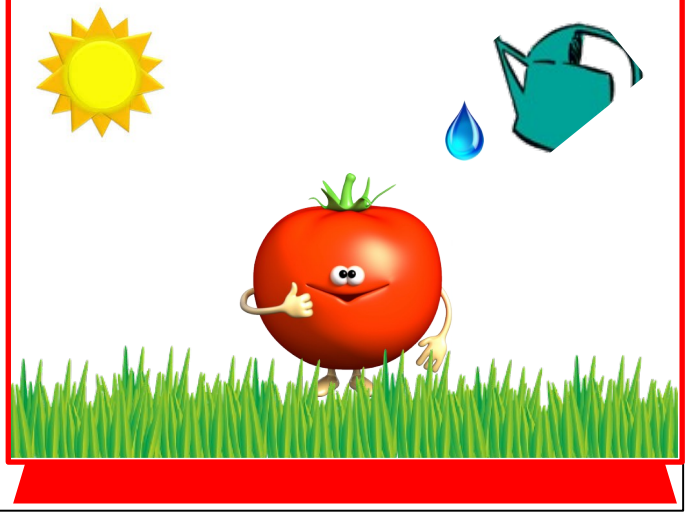
Déroulé de l'animation

∞ Sensibilisation aux différents parcours d'un produit, différenciation des circuits long et court.
∞ Le cycle de l'aliment.
∞ Effet de serre et bilan carbone.
∞ Origine des produits, leur transport, leur lieu de vente. Les produits locaux
∞ A travers une maquette d'une ville, les enfants replacent certains bâtiments et des lieux d'achat des aliments. En suite, à partir de menu, ils doivent choisir quels produits de sa liste de courses auront le moins d'impact du l'environnement.

Modalités

› A destination des CE2/CM1/CM2
› Tarif : 180 € + frais kilométriques
› Durée : 1/2 journée
› Lieu : En classe
› Période : Tout au long de l'année
› 1 éducateur

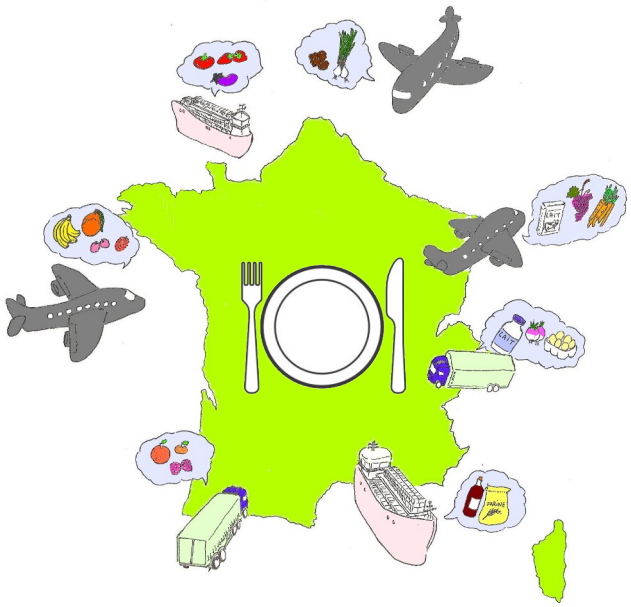
L'alimentation



CONSOMMATEUR RESPONSABLE

Objectifs

- Mettre en évidence les différentes habitudes de consommation des enfants.
- Adopter un comportement de consommateur responsable.
- Savoir lire les étiquettes de produits



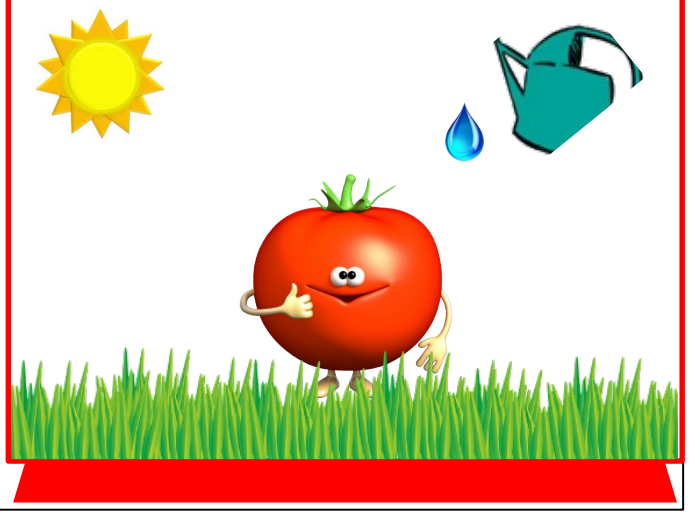
Déroulé de l'animation

∞ Lecture d'étiquettes à partir de produits alimentaires
∞ A l'aide de textes, identification des principaux gestes de la consommation responsable.
∞ Circuits courts et produits locaux. Le vrac
∞ Les gestes quotidiens et leur impact sur l'environnement.
∞ Notions sur le commerce équitable et l'agriculture biologique.

Modalités

› A destination des CE2/CM1/CM2
› Tarif : 180 € + frais kilométriques
› Durée : 1/2 journée
› Lieu : En classe
› Période : Tout au long de l'année
› 1 éducateur

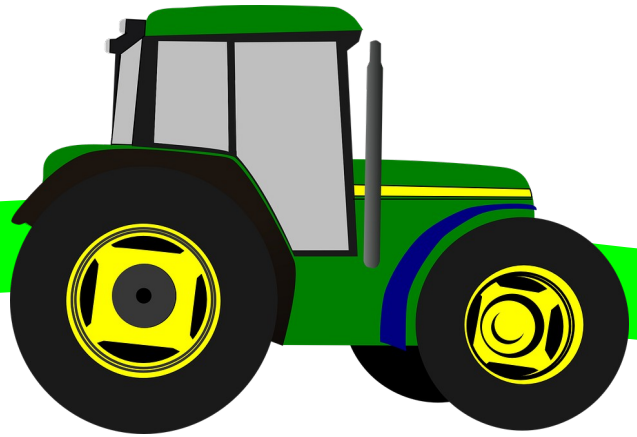
L'alimentation

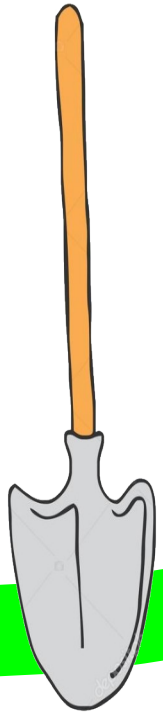


AGRICULTIVONS-NOUS UN PEU

Objectifs

- Découvrir le monde agricole et ses acteurs
- Comprendre le lien entre le champ et l'assiette
- Prendre conscience que l'agriculture façonne les paysages
- Comprendre les enjeux environnementaux d'un paysage agricole. .





Déroulé de l'animation

∞ Mémory sur les métiers liés à l'agriculture.

∞ Découverte du lien entre un ingrédient, à partir de quoi est-il fait, qui le produit, qui le transforme, qui le vend et où l'acheter. Jeu de placements de vignettes.

∞ Photolangage agricole.

∞ Les différentes productions agricoles de son département (et les situer).

Modalités

› A destination des CE2/CM1/CM2

› Tarif : 180 € + frais kilométriques

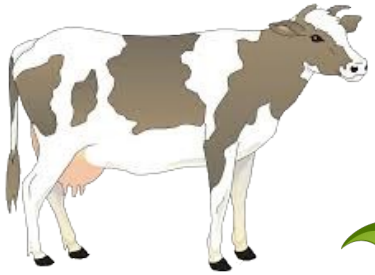
› Durée : 1/2 journée

› Lieu : En classe

› Période : Tout au long de l'année

› 1 éducateur

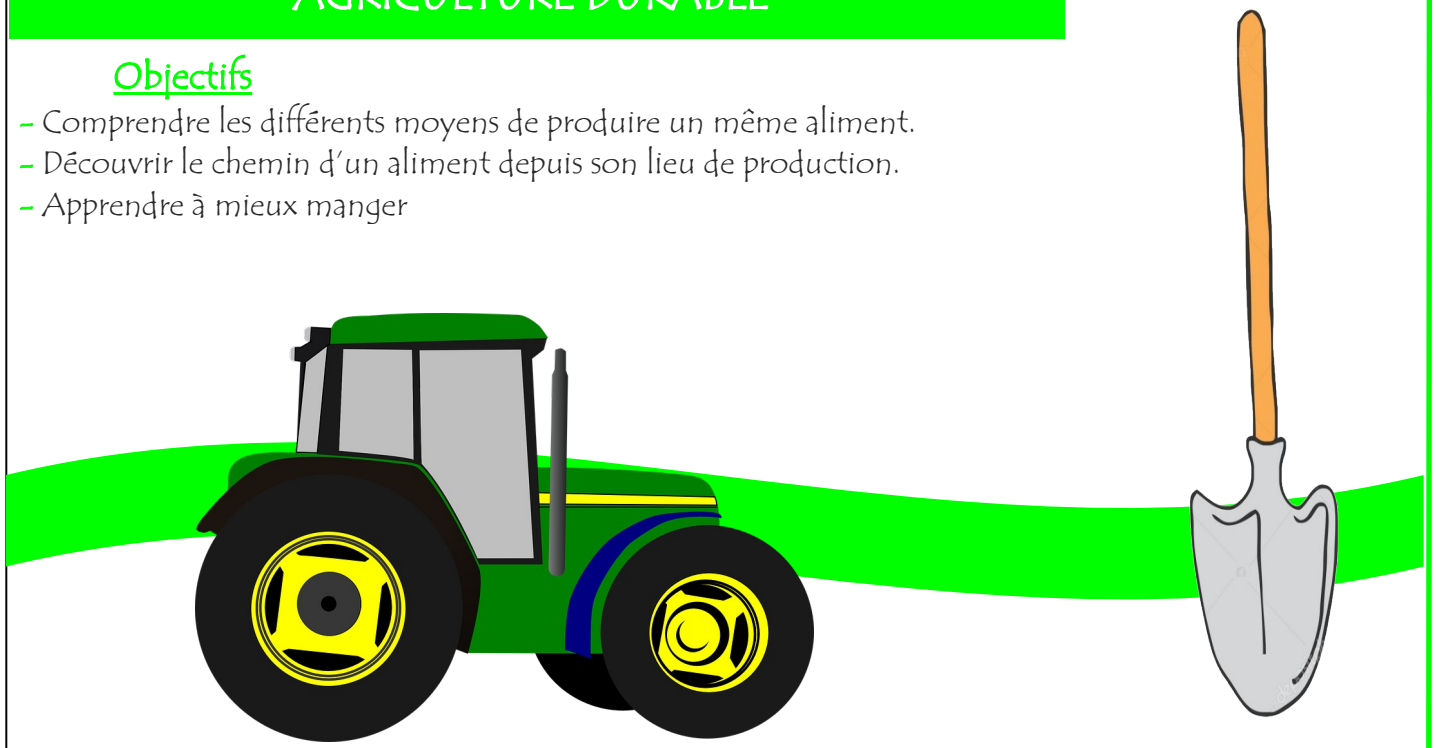
L'agriculture



AGRICULTURE DURABLE

Objectifs

- Comprendre les différents moyens de produire un même aliment.
- Découvrir le chemin d'un aliment depuis son lieu de production.
- Apprendre à mieux manger



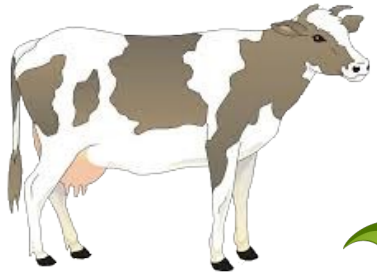
Déroulé de l'animation

∞ Jeu théâtral du poulet
∞ Le circuit de la tomate
∞ Vidéo Vinc' et Lou
∞ La bioaccumulation des produits chimiques
∞ Tableau des saisons pour les fruits et légumes
∞ Les habitudes alimentaires
∞ Faites vos courses
∞ Charte consomm'acteur

Modalités

› A destination des CE2/CM1/CM2
› Tarif : 180 € + frais kilométriques
› Durée : 1/2 journée
› Lieu : En classe
› Période : Tout au long de l'année
› 1 éducateur

L'agriculture



Designed by rawpixel.com/Freepik

SAVE YOUR PLANET GAME

Objectifs

- Acquérir du vocabulaire et notions liées au développement durable.
- Développer leur logique d'après une problématique
- Créer de la cohésion au sein du groupe

Déroulé de l'animation

∞ « Le constat est sans appel, la planète Terre, notre petite planète bleue est malade. A vous de trouver le remède en résolvant une série d'énigmes dans un temps imparti. TIC TAC ... »

Voici comment débute la séance...

∞ Les élèves se penseront dans un premier temps en compétition mais la coopération les mènera à la victoire. Enfin peut-être...

Modalités

› A destination du CP au CM2

› Tarif : 100 € + frais kilométriques

› Durée : 1h30

› Lieu : En classe

› Période : Tout au long de l'année

› 1 éducateur

Escape Game

RENCONTRE DU 3EME TYPE

Objectifs

- Travailler autour du bien être
- Prendre confiance en soi
- Développer le sensoriel, la motricité.
- Découvrir les besoins des êtres vivants
- De nombreuses autres pistes peuvent être explorées !

Modalités

› A destination du CP au CM2

› Tarif : 110 € + frais kilométriques

› Durée : 1h30

› Lieu : En classe

› Période : Tout au long de l'année

› 1 éducatrice diplômée de l'institut AGATEA

Médiation animale

Déroulé de l'animation

∞ Lors ce cette animation, les enfants pourront découvrir ces petits animaux, leurs besoins, leur mode de vie…, réaliser des activités sensorielles, préparer une assiette d'aliments et bien sûr, ils pourront les chouchouter !

∞ Arbre à émotions pour les CP-CE1/arbre à mots pour les plus grands

∞ Création d'une fiche d'identité sur les rongeurs

JE FABRIQUE MES COSMÉTIQUES

Objectifs

- Apprendre à faire soi-même
- Suivre des consignes à partir d'une vidéo
- Savoir manipuler des outils : pince-chauffante, balance
- Développer ses capacités manuelles et se repérer en 3D grâce au pliage
- Adopter un comportement responsable dans les produits d'hygiène

Déroulé de l'animation

∞ Trois ateliers seront réalisés :

-Fabrication de deux savons/élèves. A partir d'une base savon, les élèves chauffent, choisissent les parfums et les couleurs avant de mettre la pâte dans le moule de leur choix.

-Pliage de la boîte en origami

-Texte à trous de la recette

∞ Les ingrédients dangereux, le greenwashing

Pour Noël ou pour la fête des mères, pensez aux savons !

Modalités

› A destination du CE2 au CM2

› Tarif : 205 € + frais kilométriques

› Durée : 1/2 journée

› Lieu : En classe

› Période : Tout au long de l'année

› 1 éducatrice formée à l'animation d'ateliers cosmétiques

Cosmétique DIY

Designed by Freepik

Pour conclure…

Possibilité de réaliser un module spécifique suivant les attentes de l'enseignant.

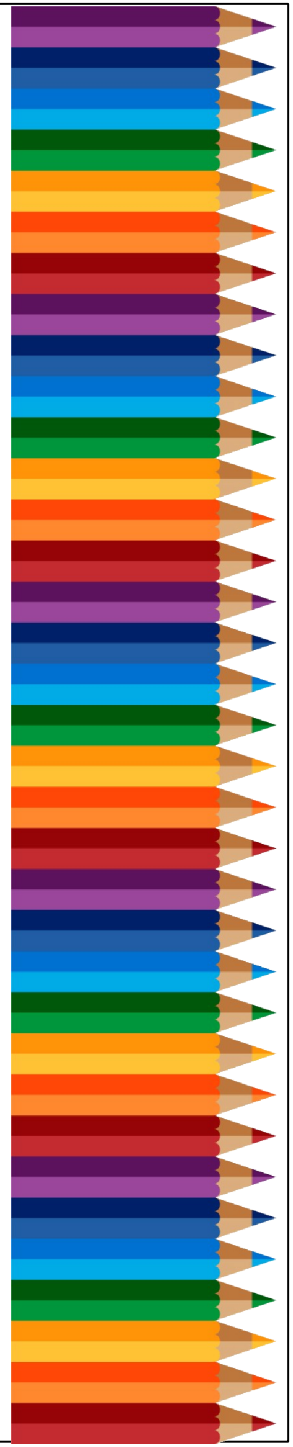
Nous pouvons nous adapter spécifiquement à votre projet et réaliser un module d'animations qui peut varier dans le nombre de séances.
Si vous souhaitez mener des activités par vous-même, l'APIEU Mille Feuilles peut également vous prêter des outils pédagogiques.
Un centre de ressource avec des DVD/livre/jeu est disponible dans nos locaux.
N'hésitez pas à nous contacter.

Adhésion

Une animation réalisée dans votre école vous offre l'adhésion à l'association.
Celle ci vous donne droit à des prêts de jeux, livres et vidéos. Vous pouvez également participer à notre programme de visites annuelles.

Toute l'équipe d'éducateurs de l'APIEU vous attend :

Alexandra
Karine
Jérôme

et vous promettent des

Animations
Pédagogiques
Inoubliables
Enrichissantes
et **U**ltra-géniales